

# ПРИМЈЕНА СКАЛАРНОГ ПРОИЗВОДА ВЕКТОРА У АЛГЕБРИ

Ново Лабудовић, Подгорица; Никола Михаљевић, Котор

Скаларни производ вектора често примјењујемо у геометрији при рјешавању задатака који су повезани с одређивањем величине угла између правих. Међутим, скаларни производ се може врло успјешно примјенити и у алгебри за доказивање неких облика неједнакости, рјешавања једначина, система једначина и налажењу екстремних вриједности. Како скаларним производом вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  називамо реалан број  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$ , гдје је  $\alpha$  угао између вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , и како је  $\cos \alpha \leq 1$ , то је

$$|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \quad (1)$$

и такође

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \leq |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \quad (2)$$

Примјетимо да знак једнакости у (1) важи ако су вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  колинеарни, а знак једнакости у (2) важи ако су вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  истог смјера (у ознаци  $\vec{a} \uparrow \vec{b}$ ).

Нека вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  имају координате:  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ , у ортонормираној бази  $B = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ . Тада неједнакости (1) и (2) имају облик:

$$|x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2| \leq \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2} \quad (3)$$

$$x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 \leq \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2} \quad (4)$$

Из неједнакости (1) и (2), у случају кад вриједи знак једнакости, слиједи да је  $\vec{a} = \lambda \vec{b}$ , гдје је  $\lambda \neq 0$ , што је еквивалентно систему

$$x_1 = \lambda x_2, \quad y_1 = \lambda y_2, \quad z_1 = \lambda z_2. \quad (5)$$

Запазимо да се у наведеној дефиницији ријеч производ не уклапа у појам операције, јер у алгебарском смислу бинарна операција значи да се сваком пару објеката, одређеним поступком, придружује јединствени објекат те врсте. Међутим, резултат скаларног производа је скалар (број), а не вектор. Због тога, иако терминолошки скаларни производ асоцира на алгебарску операцију, то је ипак функција на скупу вектора, која сваком пару вектора придружује реалан број са одговарајућим својствима.

У овом раду ми ћемо кроз примјере показати примјену скаларног производа вектора у алгебри.

**Примјер 1.** Ријешити једначину  $\sqrt{17}\sqrt{x^2 + y^2} = x + 4y - 1$ .

**Рјешење.** Посматрајмо векторе  $\vec{a} = (x, y)$  и  $\vec{b} = (1, 4)$ . Тада је  $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2}$ , а  $|\vec{b}| = \sqrt{17}$ . Скаларни производ ових вектора је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = x + 4y$ . Примјењујући неједнакост (2) из овога слиједи да је  $\sqrt{17}\sqrt{x^2 + y^2} \geq x + 4y > x + 4y - 1$ , па једначина нема рјешења.

**Примјер 2.** Ријешити систем једначина

$$x + y + z = 2 \quad (a)$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = \frac{4}{3} \quad (b)$$

**Рјешење.** На први поглед нам се намеће тврдња да дати систем има бесконачно много рјешења (три непознате, а двије једначине). Међутим, такав закључак је погрешан. Показаћемо да систем (a)–(b) има јединствено рјешење.

Посматрајмо векторе:  $\vec{a} = (x, y, z)$  и  $\vec{b} = (1, 1, 1)$ . Тада је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = (x, y, z) \cdot (1, 1, 1) = x + y + z$ , па на основу једначине (a) имамо

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 2 \quad (c)$$

Даље је  $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  и  $|\vec{b}| = \sqrt{3}$ , па је

$$|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| = \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot \sqrt{3} = 2 \quad (d)$$

С обзиром на (c) и (d) имамо  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$ . Значи вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  су колинеарни, па су им координате пропорционалне, тј.  $\frac{x}{1} = \frac{y}{1} = \frac{z}{1}$ , па с обзиром на (a) добијамо да је  $x = y = z = \frac{2}{3}$ . Дакле рјешење система (a)–(b) је  $(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$ .

Објаснићемо геометријски због чега систем (a)–(b) има јединствено рјешење. Једначина (a) је једначина равни која сијече координатне осе у тачкама  $(2, 0, 0)$ ,  $(0, 2, 0)$  и  $(0, 0, 2)$ . Једначина (b) је једначина сфере с центром у координатном почетку и радијусом  $2/\sqrt{3}$ .

Ако посматрамо сфере радијуса  $r < 2/\sqrt{3}$  тада сфера неће сијећи раван (a), па у том случају систем (a)–(b) неће имати рјешења. За  $r = 2/\sqrt{3}$  (што је код нас у једначини (b)) сфера ће додиривати раван (a). Дакле, сфера и раван имају једну заједничку тачку, чије су координате рјешења датог система. При  $r > 2/\sqrt{3}$  сфера ће сијећи раван по некој кружници. У том случају систем ће имати бесконачно много рјешења.

**Примјер 3.** Ријешити систем једначина

$$x^4 + y^4 + z^4 = 1 \quad (e)$$

$$2x^2 + y^2 + z^2 = \sqrt{10} \quad (f)$$

**Рјешење.** Задани систем  $(e)$ – $(f)$ , на први поглед је неодређен (три непознате, а двије једначине). За разлику од примјера 1, он нема рјешења.

Посматрајмо векторе  $\vec{a} = (x^2, y^2, z^2)$  и  $\vec{b} = (2, 1, 1)$ . Тада је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = (x^2, y^2, z^2) \cdot (2, 1, 1) = 2x^2 + y^2 + z^2$ , па с обзиром на једначину  $(f)$  је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{10}$ , а  $|\vec{a}| = \sqrt{x^4 + y^4 + z^4} = 1$ ,  $|\vec{b}| = \sqrt{6}$ . Дакле добијамо  $\vec{a} \cdot \vec{b} > |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$  што није могуће. Слиједи да систем  $(e)$ – $(f)$  нема рјешења.

Објаснимо геометријски зашто систем  $(e)$ – $(f)$  нема рјешења. Уведимо нове промјенљиве:  $x^2 = p$ ,  $y^2 = q$  и  $z^2 = s$ . Тада систем  $(e)$ – $(f)$  има облик:

$$p^2 + q^2 + s^2 = 1 \quad (e_1)$$

$$2p + q + s = \sqrt{10} \quad (f_1)$$

Сличним расуђивањем као у примјеру 1 долазимо до закључка да сфера  $(e_1)$  и раван  $(f_1)$  немају заједничких тачака, па због тога систем  $(e_1)$ – $(f_1)$ , а тиме и систем  $(e)$ – $(f)$  нема рјешења. Стварно, координатни почетак у систему  $O_pq_s$  је удаљен од равни  $(f_1)$  за  $r = \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{6}} > 1$ . Према томе сфера  $(e_1)$  полупречника 1 нема заједничких тачака с равни  $(f_1)$ , па систем  $(e)$ – $(f)$  нема рјешења.

**Примјер 4.** Ријешити систем једначина

$$x + y + z = 6 \quad (g)$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 12 \quad (h)$$

$$\log_x y^2 = z \quad (i)$$

**Рјешење.** Посматрајмо векторе  $\vec{a} = (1, 1, 1)$  и  $\vec{b} = (x, y, z)$ . Тада је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = (1, 1, 1) \cdot (x, y, z) = x + y + z = 6$ , а  $|\vec{a}| = \sqrt{3}$ ,  $|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = 2\sqrt{3}$ . Због тога је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 6$ , а  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| = \sqrt{3} \cdot 2\sqrt{3} = 6$ , тј.  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$ . Дакле вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  су колинеарни, па је  $x = y = z$ , па с обзиром на једначину  $(g)$  је  $x = y = z = 2$ . Дакле рјешење једначине  $(g)$  и  $(h)$  је  $(2, 2, 2)$ . Провјером установљавамо да је то рјешење и једначине  $(i)$ . Дакле, рјешење система једначина је  $(2, 2, 2)$ .

**Примјер 5.** Ријешити систем једначина

$$9y^2z^2 + 4x^2z^2 + 25x^2y^2 = 16x^2y^2z^2 \quad (j)$$

$$x^2 + 4y^2 + z^2 = 9 \quad (k)$$

$$x + y\sqrt{3} - z\sqrt{15} = \frac{15}{2} \quad (l)$$

**Рјешење.** Лако се увјерити да задани систем нема рјешења у коме би бар једна непозната била једнака нули. Због ове чињенице једначину (j) подијелимо са  $x^2y^2z^2$ . Тада добијамо једначину

$$\frac{9}{x^2} + \frac{4}{y^2} + \frac{25}{z^2} = 16 \quad (j')$$

еквивалентну са (j) и систем (j'), (k), (l) је еквивалентан датом систему. Посматрајмо векторе:  $\vec{a} = \left(\frac{3}{x}, \frac{2}{y}, \frac{5}{z}\right)$  и  $\vec{b} = (x, 2y, z)$ . Тада је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \left(\frac{3}{x}, \frac{2}{y}, \frac{5}{z}\right) \cdot (x, 2y, z) = 3 + 4 + 5 = 12$ , а  $|\vec{a}| = \sqrt{\frac{9}{x^2} + \frac{4}{y^2} + \frac{25}{z^2}} = 4$  и  $|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + 4y^2 + z^2} = 3$ . Због тога је

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \quad (m)$$

Из (m) слиједи да су вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  колинеарни, па је  $\frac{3}{x^2} = \frac{1}{y^2} = \frac{5}{z^2}$ . Одавде слиједи  $y^2 = \frac{1}{3}x^2$  и  $z^2 = \frac{5}{3}x^2$ . Тада из једначине (k) се добија  $x^2 + \frac{4}{3}x^2 + \frac{5}{3}x^2 = 9$ , тј.  $x = \pm\frac{3}{2}$ , а  $y = \pm\frac{\sqrt{3}}{2}$  и  $z = \pm\frac{\sqrt{15}}{2}$ . Од добијених вредности за  $x$ ,  $y$  и  $z$  формирамо осам уређених парова:

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} -\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} -\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} -\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} -\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{15}}{2} \end{pmatrix}.$$

Свака од ових тројки је рјешење једначина (k) и (l) датог система. Сада установљавамо која од ових тројки је и рјешење једначине (j). Провјером налазимо да су то тројке  $\left(\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2}\right)$  и  $\left(-\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2}\right)$ . Дакле рјешење датог система је  $\left(\frac{3}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2}\right)$  и  $\left(-\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{15}}{2}\right)$ .

Често сусрећемо неједнакости које је тешко доказати традиционалним методама. Примјеном наведеног метода могуће је знатно олакшати и убрзати њихово доказивање.

**Примјер 6.** Ако је  $x + y + z = 1$ , показати да је  $\sqrt{2x+1} + \sqrt{2y+1} + \sqrt{2z+1} \leq \sqrt{15}$ .

**Доказ.** Означимо координате вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  на следећи начин:  $\vec{a} = (\sqrt{2x+1}, \sqrt{2y+1}, \sqrt{2z+1})$ ,  $\vec{b} = (1, 1, 1)$ . Сагласно формули (4) имамо  $\sqrt{2x+1} + \sqrt{2y+1} + \sqrt{2z+1} \leq \sqrt{2x+1+2y+1+2z+1} \cdot \sqrt{3} = \sqrt{3+2(x+y+z)} \cdot \sqrt{3} = \sqrt{15}$ , што је и требало доказати.

**Примјер 7.** Доказати да је неједнакост  $\sqrt{a+1} + \sqrt{2a-3} + \sqrt{50-3a} \leq 12$  испуњена за свако  $a$  за које је дефинисана њена лијева страна.

**Доказ.** Посматрајмо векторе  $\vec{x} = (1, 1, 1)$ ,  $\vec{y} = (\sqrt{a+1}, \sqrt{2a-3}, \sqrt{50-3a})$ . На основу наведене формуле у примјеру 6 је  $\sqrt{a+1} + \sqrt{2a-3} + \sqrt{50-3a} \leq \sqrt{3} \cdot \sqrt{a+1+2a-3+50-3a} = 12$ , што је и требало доказати.

**Примјер 8.** Ако су  $a$  и  $b$  катете, а  $c$  хипотенуза правоуглог троугла  $ABC$  тада је  $a + b \leq c\sqrt{2}$ . Доказати.

**Доказ.** Размотримо векторе  $\vec{a} = (1, 1, 0)$ ,  $\vec{b} = (a, b, 0)$ . Сагласно формули (4) имамо  $a + b \leq \sqrt{2} \cdot \sqrt{a^2 + b^2} = c\sqrt{2}$ .

**Примјер 9.** Доказати да је  $\sqrt{ab} + \sqrt{bc} + \sqrt{ac} \leq a + b + c$ ,  $a, b, c \geq 0$ .

**Доказ.** Посматрајмо векторе  $\vec{x} = (\sqrt{a}, \sqrt{b}, \sqrt{c})$  и  $\vec{y} = (\sqrt{b}, \sqrt{c}, \sqrt{a})$ . Сагласно наведеној формули у примјеру 6 имамо  $\sqrt{ab} + \sqrt{bc} + \sqrt{ac} \leq \sqrt{a+b+c} \cdot \sqrt{b+c+a} = a + b + c$ , што је и требало доказати.

**Примјер 10.** Доказати да је  $\frac{1}{\sqrt{ab}} + \frac{1}{\sqrt{bc}} + \frac{1}{\sqrt{ac}} \leq \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c}$ ,  $a, b, c > 0$ .

**Доказ.** Посматрајмо векторе  $\vec{x} = \left(\frac{1}{\sqrt{a}}, \frac{1}{\sqrt{b}}, \frac{1}{\sqrt{c}}\right)$  и  $\vec{y} = \left(\frac{1}{\sqrt{b}}, \frac{1}{\sqrt{c}}, \frac{1}{\sqrt{a}}\right)$ . Даље закључујемо као у примјеру 9.

На крају ћемо кроз примјере показати како се скаларни производ вектора може примијенити на проналажење екстремних вриједности (глобалних) неких функција.

**Примјер 11.** Наћи највећу вриједност функције  $f(x) = \sqrt{x+5} + \sqrt{11-x}$ .

**Рјешење.** Дата функција је дефинисана за  $-5 \leq x \leq 11$ . Посматрајмо векторе  $\vec{a} = (\sqrt{x+5}, \sqrt{11-x})$  и  $\vec{b} = (1, 1)$ . Тада је  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{x+5} + \sqrt{11-x}$ , а  $|\vec{a}| = \sqrt{x+5+11-x} = 4$ ,  $|\vec{b}| = 2$  и  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| = 4\sqrt{2}$ . Из ове релације слиједи да је  $\max_{x \in [-5, 11]} f(x) = 4\sqrt{2}$ , што значи да је та вриједност достигнута, ако су вектори  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  колинеарни. При томе је  $\sqrt{x+5} = \sqrt{11-x}$ , одакле слиједи  $x = 3$ . Дакле, имамо  $f_{\max} = f(3) = 4\sqrt{2}$ .

**Примјер 12.** Наћи највећу вриједност израза  $y = 3 \cos x + 4 \sin x$  за свако  $x \in \mathbb{R}$ .

**Рјешење.** Посматрајмо векторе  $\vec{a} = (\cos x, \sin x)$ ,  $\vec{b} = (3, 4)$ . Тада је  $y = 3 \cos x + 4 \sin x = \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \varphi$ , а  $|\vec{a}| = 1$ ,  $|\vec{b}| = 5$ , па је  $y = 5 \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$ . Највећа вриједност  $y$  је ако је угао између вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  једнак нули, тј.  $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ . Тада је  $\cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = 1$  па је највећа вриједност  $y = 5$ .

Као што видимо, рјешавање оваквих задатака се доста упрошћава у односу на њихово рјешавање традиционалним методама.

## ЗАДАЦИ

1. Ријешити једначину  $x\sqrt{1+x} + \sqrt{3-x} = 2\sqrt{x^2+1}$ .

2. Ријешити системе једначина

$$\begin{aligned} (a) \\ x + y + z &= 3 \\ x^2 + y^2 + z^2 &= 3 \\ x^5 + y^5 + z^5 &= 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (b) \\ x - 2y + 3z &= 15 \\ x^2 + y^2 + z^2 &= 16 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (c) \\ 23x^2 + 9y^4 + 4z^6 &= 1 \\ x + y^2 + z^3 &= 2/3 \end{aligned}$$

3. Ријешити систем једначина:

$$\begin{aligned} x^{2n} + y^{2n} + z^{2n} &= 3 \\ x^{2n+1} + y^{2n+1} + z^{2n+1} &= 3 \\ x^{2n+2} + y^{2n+2} + z^{2n+2} &= 3 \end{aligned}$$

(Упутство: посматрати векторе  $\vec{a} = (x^n, y^n, z^n)$  и  $\vec{b} = (x^{n+1}, y^{n+1}, z^{n+1})$ )

4. Доказати:

$$(a) \sqrt{ab} + \sqrt{cd} \leq \sqrt{(a+c)(b+d)}$$

$$(b) 1 + ab \leq \sqrt{1+a^2} \cdot \sqrt{1+b^2}, \text{ гдје су } a \text{ и } b \text{ реални бројеви.}$$

5. Доказати да важи неједнакост  $|3 \sin x - 4 \cos x| \leq 5$  за сваку вриједност броја  $x$ .

6. Доказати неједнакост  $\sin x \sin y \sin z + \cos x \cos y \cos z \leq 1$ .

7. Доказати неједнакост  $a^2bc + ab^2c + abc^2 \leq a^4 + b^4 + c^4$

(Упутство: Посматрати векторе  $\vec{x} = (ac, ab, bc)$  и  $\vec{y} = (bc, ac, ab)$ , а после тога на десној страни неједнакости поново примијенити овај метод узимајући за  $\vec{x} = (a^2, b^2, c^2)$ , а за  $\vec{y} = (c^2, a^2, b^2)$ .)

8. Доказати да је  $x^2 + y^2 + z^2 \geq 1$  ако је  $xy + yz + xz = 1$ .

9. Наћи највећу вриједност функције  $y = \sqrt{\frac{1}{2} - \cos 2x} + \sqrt{\frac{1}{2} + \cos 2x}$